

ガーデンバリアシリーズ

ネコハクビシンの被害を軽減します!



※忌避効果試験済み。

検証動画は
←こちらから

独自の慣れ防止 変動超音波 感知範囲 約100㎡ 信頼の 日本製 取り外しできる 充電式



被害の場所に向けて置くだけ! 超音波が自動で
変動するので面倒なモード切替も不要!

電源スイッチを入れて被害の場所に向けて置くだけで
赤外線センサーが動物をキャッチし、変動超音波により
不快な場所であることを学習させます。

動画で
解説!
ガーデンバリアⅢ
GDX-3 YouTube



設置場所に合わせて3タイプの中からお選びください!



感知範囲
約100㎡

充電式

ガーデンバリアⅢ

〈本体質量〉約555g(三脚含む)
〈電源〉リチウムイオン電池
〈付属品〉三脚/USB-AC電源アダプター/USB充電コード
バッテリー(本体に内蔵)〈製造〉日本 ●品番:GDX-3



感知範囲
約25㎡

乾電池式

ガーデンバリア ミニ

〈本体質量〉約390g(三脚含む)
〈電源〉単2形乾電池4本(別売)
〈付属品〉三脚/ゴム足3枚(粘着シール付き)
〈製造〉中国 ●品番:GDX-M



壁/柱
取り付け
タイプ

充電式

ガーデンバリア スポット

〈本体質量〉約320g(取付具・固定板含む)
〈電源〉リチウムイオン電池 〈付属品〉固定板/両面テープ1枚
コンクリートプラグ付きネジ3本/取付具/USB充電コード
〈製造〉中国 ●品番:GDX-SP

ガーデンバリアⅢの特長

GDX-3

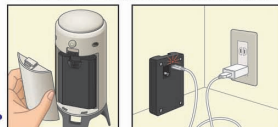


- シリーズ最大のセンサー感知範囲約100㎡/
- 繰り返し使える充電式のため乾電池購入の必要なし/さらに電気代も低減できる!
- バッテリーを本体から取り外して清潔に簡単充電!
- 信頼の日本製! (設計・製造・検査 全ての工程)
- 防水・防塵性能IP54取得!
- SDGsの観点による環境への配慮から、廃棄物である乾電池のゴミの削減や温室効果ガス排出量削減に貢献!
- 本器の対象動物は、ネコおよびハクビシンです。



取り外しできる 充電式

本体からバッテリーを取り外して、USB充電が可能です。



年間の電気代約10円(5回充電/年 想定)

※充電回数はあくまでも目安です。実際の使用環境により異なります。

バッテリーを
本体から取り外して **清潔に簡単充電**

使い捨て乾電池ではないため

廃棄物削減や温室効果ガス排出削減に貢献



独自の慣れ防止

変動超音波



慣れを防止する **変動超音波** は
ガーデンバリアシリーズ独自の特長です
評価試験により効果を実証!

動物の動きと連動した大音量の変動超音波により感知範囲内から遠ざけ、約1〜2週間でフン尿やイタズラなどの被害を軽減します。動物を追尾するように放射される超音波は慣れも防ぎます。

どんな動きも
逃がさず感知!

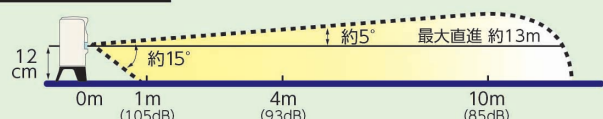
シリーズ最大の

感知範囲 約100㎡を実現!

センサー感知範囲

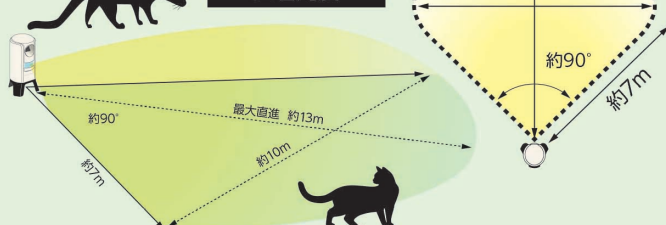
※障害物の後ろは死角となり、センサーは感知できません。
※センサーレンズに手をかざしても反応が鈍い場合があります。

上下角度



※発生する音圧レベル(dB)は距離が遠のく程弱くなります。
(設置場所の環境により数値は多少異なります)

左右角度



※人は対象動物よりも大きく、体表から発せられる赤外線量も多いため、感知範囲から外れた場所であっても人を感知してしまう場合があります。特に風の強い環境であればその傾向は強くなります。人通りを考慮して設置してください。

ハクビシンの特徴

長い尾
(体とほぼ同じ長さ)



鼻から後頭に
かけて白い帯



オプション

ガーデンバリアⅢ(専用)純正 交換用バッテリー

※本体に1個付属(本体に内蔵)しています。



製品仕様



品名	ガーデンバリアⅢ
品番	GDX-3
寸法/質量	幅123×高さ230×奥行111mm(三脚取付時)/555g(三脚含む)
充電時間	約6~8時間
作動回数	充電1回あたり約1,500回
音声出力	約18~23kHz 約105dB

機種(ケース寸法)	付 属 品	商品コード
GDX-3 135×240×135(mm)	三脚/USB-AC電源アダプター/USB充電コード/バッテリー(本体に内蔵)/取扱説明書(保証書付き)	4 903599 160369

発売元: 株式会社 **ユタカメイク**

〒596-0808 大阪府岸和田市三田町195番地



TEL.072-441-5011

お客様相談窓口10:00~17:00
土日祝・お盆・年末年始は除く

<https://www.yutakamake.co.jp>

販売元: